**Documento de especificación de requerimientos**

**Para:**

**Clase de programación orientada a objetos**

**Facultad de matemáticas**

**Universidad Autónoma De Yucatán**

**Presentado por:**

**Kevin Daniel Basto Anquino**

**Kirbey Aldair García Hernandez**

**2017**

**Historial de cambios:**

**Versión del documento:** 1.5

**Fecha:** 06/12/2017

**Número de versiones anteriores:** 4

**Reseña de novedades por cada versión:** Cambio en requerimientos

**Personas que han aportado en el desarrollo de cada versión del**

**Documento:**

Kevin Daniel Basto Anquino, Kirbey Aldair García Hernández

1. **Introducción**
   1. **Propósito**

El propósito de esta aplicación es la gestión y fácil manejo de órdenes levantadas dentro de un restaurante de modo que se pretende evitar situaciones como pedidos incompletos, perdidos o erróneos por medio de un sistema que almacene y organice las órdenes levantadas por los meseros.

* 1. **Alcance**

El alcance esperado por parte de la aplicación abarca desde restaurantes pequeños hasta franquicias de mediano alcance.

* 1. **Definiciones, acrónimos y abreviaciones**

Aplicación: Programa o conjunto de programas informáticos que realizan un trabajo específico, diseñado para el beneficio del usuario final.

* 1. **Panorama**

Este documento está dividido en tres secciones donde: la primera sección describe las generalidades del proyecto donde se describe la razón de su existencia y se definen términos usados dentro del mismo. La segunda sección describe la interacción de la aplicación con el usuario y La tercera sección describe los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema.

1. **Descripción General**
   1. **Perspectiva del producto**

La propuesta planteada cumplirá con todos los requisitos planteados dentro del documento para la gestión y manejo de datos de la aplicación restaurantera.

* + 1. **Interfaces de Usuario**

El sistema debe proveer unas interfaces que faciliten la interacción de los usuarios con la aplicación, estas interfaces deberán estar enfocadas a permitir la ejecución de los casos de uso definidos para la herramienta. Estas interfaces son:

\*Levantar orden

\*Añadir elementos a la orden

\*Manejo de órdenes

1. **Especificación de requerimientos**
   1. **Requerimientos funcionales**

**R1** - El sistema debe administrar órdenes recibidas de los clientes

**R2** - El sistema organizará de los datos ingresados tanto por el administrador, como por el mesero.

**R3** - Se seleccionarán los platillos desde la aplicación

**R4** - Permitir modificaciones a las ordenes por parte del cliente.

**R5** - El sistema mostrará una lista de los platillos seleccionados

**R6** – El sistema manejará menús de platillos

**R7** - Se podrán agregar y eliminar platillos de los menús

**R8** - Se le podrá modificar el precio a cada platillo

* 1. **Requerimientos no funcionales**

**R1**- El sistema no permitirá la cancelación de una orden después de 5 minutos

**R2**- El sistema deberá realizar cada operación en un tiempo razonable. (Definimos como razonable que los pedidos no tarden más de 30 segundos en ser enviados o recibidos)

**R3**- El sistema funcionará con y sin conexión a internet

**R4** - El sistema tendrá interfaz gráfica

**R5** - El sistema se hará para computadoras

**R6** - El sistema usará base de datos para los productos del inventario

**Usabilidad:**

**Confiabilidad:**

**Soporte y mantenimiento:**